



APPLIED SCIENTIST · APPLIED AI RESEARCH ENGINEER

FRANCE · REMOTE

thomaslebras@outlook.fr

thomaslebras.com

linkedin.com/in/thomaslebras

github.com/ThomasLbrs

Thomas Le Bras

Docteur en sciences cognitives spécialisé en Behavioral AI, personnalisation et retrieval. Je conçois les protocoles, analyse les données, développe les modèles et accompagne leur déploiement lorsque les résultats le justifient.

100M+

PARCOURS ANALYSÉS · CHIFFRE
AB TASTY

5+

POC MACHINE LEARNING LIVRÉS

R&D

COMPORTEMENT · RETRIEVAL ·
RECHERCHE

01

Expérience

JAN. 2025 — AUJOURD’HUI

Research Engineer · AI R&D

AB Tasty

Recherche comportementale appliquée et systèmes d'IA pour des produits numériques à fort trafic.

- Pilotage de travaux de recherche appliquée, du protocole expérimental à la présentation des résultats aux équipes produit.
- Contribution aux systèmes de scoring comportemental d'une plateforme à fort trafic ; les chiffres d'audience décrivent la plateforme.
- Formulation de recommandations produit, UX et commerciales à partir des résultats, avec les équipes produit et la direction.

Python

Google Cloud Platform

Vertex AI

Docker

LLM

Behavioral scoring

MARS 2021 — SEPT. 2024

Research Engineer · PhD Research Scientist

Dotaki / AB Tasty · Laboratoire de psychologie

Doctorat sur les liens entre personnalité, exploration visuelle et interactions utilisateur.

- Recherche quantitative à grande échelle sur l'attention et la prise de décision à partir de données d'eye-tracking et de mouse-tracking.
- Encadrement d'étudiants et pilotage de projets de recherche.
- Développement de métriques comportementales intégrées à EmotionsAI. AB Tasty annonce pour le produit : 8 années de recherche, plus de 100 millions de parcours analysés, 60 % de tests réussis et 5 à 10 % de hausse de revenus sur les campagnes associées.
- Développement de métriques comportementales intégrées à des systèmes de Machine Learning et publication dans Scientific Reports, Nature Portfolio en 2024.

Python

Eye-tracking

Mouse-tracking

Machine Learning

Psychométrie

Design expérimental

SEPT. 2019 — DÉC. 2020

UX Researcher · Data Science Intern

ContentSquare · Sublime Skinz · StimCo · Laboratoire de neurosciences computationnelles

Premières expériences à l'intersection de la recherche utilisateur, de la psychologie cognitive et du Deep Learning.

- Études UX quantitatives et analyses de données appliquées à des interfaces et campagnes numériques.
- Utilisation de l'eye-tracking et de méthodes de psychologie cognitive pour analyser l'attention visuelle.
- Travaux sur des réseaux de neurones convolutifs pour la classification d'images en neurosciences computationnelles.

Python

UX Research

Data Science

Eye-tracking

Deep Learning

CNN

02 Formation	2021 — 2024 Doctorat en sciences cognitives Université Paris Cité 2020 — 2021 Master Cognitive Science Grenoble INP 2019 — 2020 Master Psychologie cognitive Université Paris Cité
03 Travaux professionnels sélectionnés	Predictive Behavioral Segmentation Prédiction précoce de comportements à partir des mouvements de souris, avec ablations et validation temporelle sur plus d'un million d'observations comportementales filtrées. Étude non industrialisée après un transfert insuffisant entre sites. XGBOOST · MOUSE-TRACKING · VALIDATION INTER-SITES Multimodal Search & Recommendation Industrialisation d'un pipeline texte-image : comparaison des modèles, calcul incrémental, index des voisins, mise en service et suivi en production. CLIP · CLICKHOUSE · HNSW · KUBERNETES · PRODUCTION Personalized Search Reranking Transformation des interactions en affinités utilisateur-produit, puis évaluation du classement sur la dernière interaction par utilisateur, face à 20 négatifs échantillonnés. LEARNING TO RANK · XGBOOST · NDCG · PROTOCOLE DE TEST A/B Task-specific Embedding Benchmark Comparaison reproductible du retrieval textuel et visuel sur deux catalogues publics pour sélectionner un encodeur adapté à chaque usage. OPENAI EMBEDDINGS · FASHIONCLIP · NDCG@10 · DATASETS PUBLICS
04 Compétences	Recherche comportementale Méthodes quantitatives · Design expérimental · Eye-tracking · Mouse-tracking · Encadrement d'étudiants · Pilotage de projets Engineering Python · FastAPI · PyTorch · TensorFlow · scikit-learn · Docker · GCP · ClickHouse IA & Data Applied ML · Deep Learning · Embeddings · Scoring comportemental · Workflows de recherche assistés par IA Produit Aide à la décision · UX quantitative · E-commerce · Recherche et recommandation
INTÉRÊTS	Production musicale · Philosophie · Entrepreneuriat